



Prof. Dr. Marc Erich Latoschik
Prof. Dr. Sebastian von Mammen
Human-Computer Interaction
Universität Würzburg
Am Hubland
97074 Würzburg

22. September 2017

Herzlich willkommen an der Universität Würzburg

Sehr geehrte Studierende,

wir freuen uns, dass Sie sich für das Studium *Games Engineering Bachelor of Science* entschieden haben und begrüßen Sie als Vertreter des Studiengangs herzlich an der Julius-Maximilians-Universität Würzburg!

Uns ist es wichtig, dass Sie gut in Ihr neues Studium starten. Deshalb haben Vertreter von Studierenden und von Lehrstühlen der Informatik gemeinsam ein Einführungsprogramm für Sie zusammengestellt. Es besteht aus einem 7-tägigen Programmiervorkurs (auch *Vorkurs Informatik* genannt) und dem von der Fachschaftsvertretung der Fakultät für Mathematik und Informatik mitorganisierten MINT-Tag (auch *Ersti-Tag*). Beachten Sie also, dass hierdurch Ihr Studentenleben schon vor Beginn der regulären Vorlesungszeit beginnt. Detaillierte Informationen zu diesen Veranstaltungen finden Sie online unter

<http://www.mint.uni-wuerzburg.de>.

Im 7-tägigen Vorkurs Informatik werden die Grundzüge der objektorientierten Programmierung vermittelt. Der Programmierkurs wird zweimal angeboten, beginnend am 21. September und beginnend am 4. Oktober 2017. Am ersten Vorkurstag findet jeweils um 9 Uhr eine zentrale Begrüßung im Zuse-Hörsaal des Informatikgebäudes statt. Dieser Vorkurs ist zwar für Sie freiwillig, jedoch empfehlen wir Ihnen dringend die Teilnahme. Die Anmeldung zu den Programmiervorkursen ist ausschließlich online unter

<http://www.mathematik.uni-wuerzburg.de/studienberatung/vorkursanmeldung/>

möglich. Bringen Sie, sofern schon erhalten, die Zugangsdaten des Rechenzentrums sowie, falls vorhanden, einen Laptop mit. Sichten Sie vorab auch Informationen auf der Kursseite

<http://www.mint.uni-wuerzburg.de/vorkurse/programmierkurs/>.

Parallel werden zudem Mathematikvorkurse angeboten. Es steht Ihnen frei, diese Vorkurse als Vorbereitung für die anstehenden Mathematikvorlesungen zu nutzen.

Am MINT-Tag werden Sie zum einen über Ihr Studium informiert und zum anderen soll Ihnen die Möglichkeit geboten werden, sich gegenseitig kennenzulernen. Hierzu organisiert die Fachschaft eine

Stadtrallye und ein Grillfest. Der MINT-Tag findet am 4. Oktober statt und startet von 8 bis 10 Uhr mit einem Frühstück an der Mensa Hubland. Um 11 Uhr findet eine Informationsveranstaltung des Fachstudienberaters im Übungsraum 1 des Informatikgebäudes statt. Detaillierte Informationen zum MINT-Tag finden Sie unter

http://www.mint.uni-wuerzburg.de/vorkurse/mint_tag/.

Informationen zu Ihrem Stundenplan können Sie der Onlineplattform *SB@home* entnehmen. Wählen Sie hierzu das aktuelle Wintersemester und navigieren Sie im Vorlesungsverzeichnis zur Fakultät für Mathematik und Informatik. In der Regel erhalten Sie alle weiteren Informationen bei den jeweils ersten Veranstaltungsterminen. Verpassen Sie nicht die Termine zur Prüfungsanmeldung im Laufe des Semesters.

Aktuelle Informationen zum Studiengang Games Engineering finden Sie auf der Studiengangswebsite

<http://games.uni-wuerzburg.de/>.

Wir wünschen Ihnen einen erfolgreichen Start in Ihr neues Studium und freuen uns darauf, Sie kennen zu lernen!

Mit freundlichen Grüßen



Prof. Dr. Marc Erich Latoschik
Lehrstuhlinhaber Human-Computer Interaction
Studiengangsverantwortlicher



Prof. Dr. Sebastian von Mammen
Leiter der Arbeitsgruppe Games Engineering
Human-Computer Interaction