

Expo WS 2020 Online Schedule

Time Slots	Zoom 1	Zoom 2	Zoom 3
09:00 - 09:20	Samantha Straka (HCI)	Thore Keser (HCI)	Lucas Plabst (HCI)
09:20 - 09:40	David Fernes (HCI)	Anna-Lena Hahn (HCI)	Sebastian Slowik (HCI)
09:40 - 10:00	Stephanie Vogt (HCI)	Christopher Göttfert (HCI)	Jan Erik Fischer (HCI)
10:00 - 10:20	Jens To (HCI)	Katja Schmitt (HCI)	Viktoria Horn (HCI)
10:20 - 10:40	Bernward Weigand (HCI)	Anna-Lisa Mann (HCI)	Samantha Straka (HCI)
10:40 - 11:00	Thore Keser (HCI)	Lucas Plabst (HCI)	David Fernes (HCI)
11:00 - 12:00	Pause	Pause	Pause
12:00 - 12:20	Anna-Lena Hahn (HCI)	Sebastian Slowik (HCI)	Stephanie Vogt (HCI)
12:20 - 12:40	Christopher Göttfert (HCI)	Jan Erik Fischer (HCI)	Jens To (HCI)
12:40 - 13:00	Katja Schmitt (HCI)	Viktoria Horn (HCI)	Bernward Weigand (HCI)
13:00 - 13:20	Anna-Lisa Mann (HCI)	Lukas Schmid (MCS)	Valentin Roß (MCS)
13:20 - 13:40	Boris Pöhländ (MCS)	Nathalie Milke (MCS)	Tristan Eisermann (MCS)
13:40 - 14:00	Pause	Pause	Pause
14:00 - 14:20	Felix Werner (MCS)	Erik Göbel (MCS)	Alexandra Ölschläger (MCS)
14:20 - 14:40	Matthias Schmid (MCS)	Rene Schmaderer (MCS)	Lea Weppert (MCS)
14:40 - 15:00	Valentina Wohlfart (MCS)	Nathalie Papenfuß (MCS)	Carina Spangenberg (MCS)
15:00 - 15:20	Adrian Bucka (MCS)	Muriel Helbig-Wenzel (MCS)	Imen Mguedmini (MCS)
15:20 - 15:40	Kraus Oliver (MCS)		

Themen HCI

Nachname	Vorname	Thema
Fernes	David	Experiencing History in Virtual Reality
Fischer	Jan Erik	Natural Heritage
Göttfert	Christopher	Comparing Eyetracking Data in reality and virtual reality in a self-mirror exposure
Hahn	Anna-Lena	Gestaltungsempfehlung für die Anwendung von Virtueller Realität in autonomen Fahrzeugen unter besonderer Betrachtung von Motion Sickness
Horn	Viktoria	Cybermobbing Prävention in VR
Keser	Thore	Integrating movable IoT Devices into AR Applications
Plabst	Lucas	AR Feedback in einer Anästhesie-Einleitung
Schmitt	Katja	Developing Custom Gesture Recognition for HoloLens 2
Slowik	Sebastian	Design eines Head-Worn Displays für Supervisor von Anästhesisten
Straka	Samantha	AdVRtize - The Effect of Immersion, Visual Angle and Interactivity on the Effectiveness of Product Placement
To	Jens	Towards Understanding and Predicting Self-Interruptions in Automated Driving
Vogt	Stephanie	Veränderung des Umweltverhaltens durch Virtual Reality
Weigand	Bernward	Unity UI Toolkit XR Adapter

Themen MCS

Nachname	Vorname	Thema
Bucka	Adrian	How are you, buddy?
Eisermann	Tristan	Evaluation des Architekturmusters Mikrofrontend
Göbel	Erik	Fluency-Ästhetik-Effekt auf Webseiten
Helbig-Wenzel	Muriel	Soziale Interaktionen mit Robotern im Kollaborativen Industrie-Kontext
Kraus	Oliver	Auswirkung der Mikrofonaufnahmetechnik bei Zoom-Meetings auf die wahrgenommene Fluency und Valens
Milke	Nathalie	VR Notfallaufnahme
Ölschläger	Alexandra	Der Zusammenhang von Ästhetik und Fluency bei Städtewebseiten.
Papenfuß	Nathalie	Wissenstransformation in Kleinunternehmen
Pöhland	Boris	ocr4all Hilfesystem
Roß	Valentin	Searching High and Low - Ein Mixed-Reality-Ansatz zur Unterbrechung von Sitzperioden
Schmid	Lukas	Processing Fluency im Kontext von Ästhetik und Usability
Schmid	Matthias	Effekte verschiedener Körpergrößen personalisierter Avatare in VR
Spangenberg	Carina	Wissensmanagement in Kleinunternehmen im Contextual Design Prozess
Weppert	Lea	Der Fluency Effekt bei der Interaktion mit Webseiten
Werner	Felix	Coronary Artery Training
Wohlfart	Valentina	Der Fluency Effekt bei der Interaktion mit Webseiten

	Zoom Räume
Zoom 1	https://uni-wuerzburg.zoom.us/j/92575512937?pwd=VkFYSlNteE1ralFKRk0xdCtJWGJIZz09
Zoom 2	https://uni-wuerzburg.zoom.us/j/96618973320?pwd=bUpZR1RCU2tmWjhmS1JXeW05UzhPUT09
Zoom 3	https://uni-wuerzburg.zoom.us/j/93169809740?pwd=bkJwZEGzdFRsRFhkOURNamIxQURPUT09