

Infoveranstaltung: Bewerbung + Studium M.Sc. Human-Computer Interaction

Dr. Tobias Grundgeiger

Fachstudienberater

Geb. 82 Raum 01.015

Sprechstunde: nach Vereinbarung

eMail: tobias.grundgeiger@uni-wuerzburg.de



Human-Computer Interaction

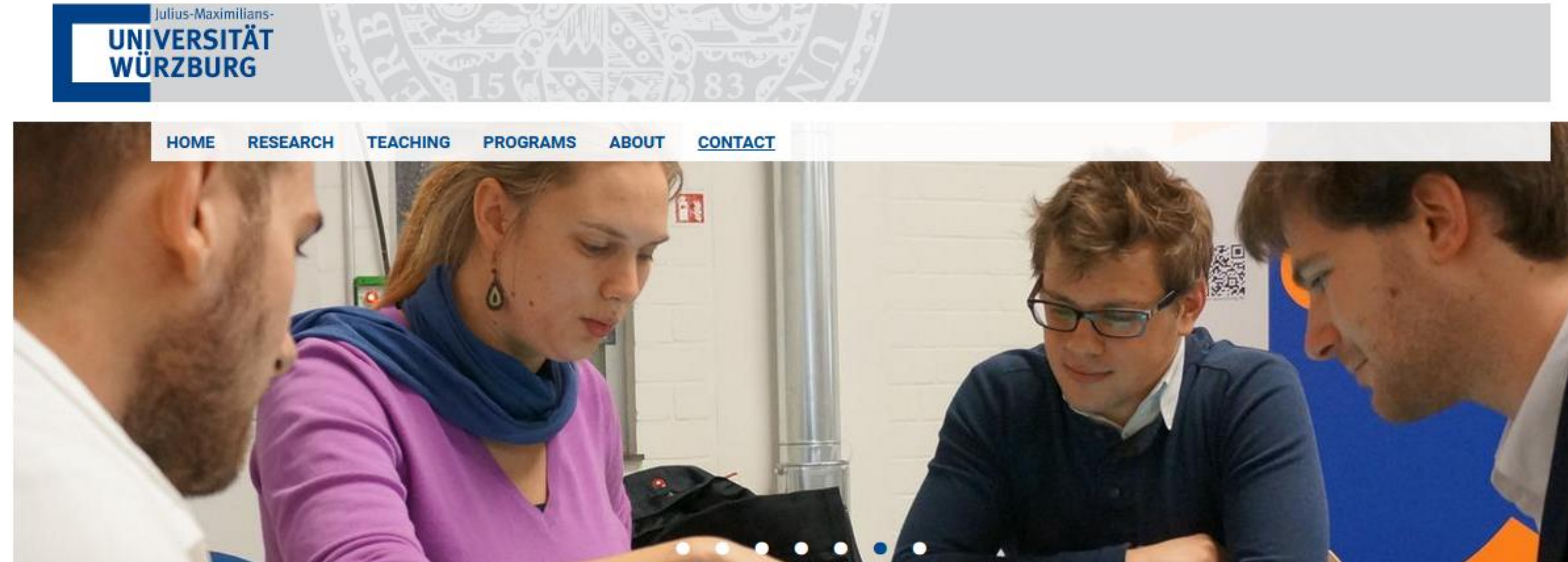
Informationsquellen

1. [MCS/HCI Webseite](#)
2. [Modulhandbuch für das Studienfach HCI](#)
3. [ASPO](#)
4. [FSB & SFB](#) (Anlage *Eignungsverfahren*)
5. [FachIni](#)
6. [Fachstudienberater](#)

Übersicht

- Lehrstühle und Einrichtungen
- Die Bewerbung
- Das Studium
- Fragen

Lehrstuhl Human-Computer Interaction



Julius-Maximilians-
**UNIVERSITÄT
WÜRZBURG**

[HOME](#) [RESEARCH](#) [TEACHING](#) [PROGRAMS](#) [ABOUT](#) [CONTACT](#)

HUMAN-COMPUTER INTERACTION



Presentation @ MobileHCI 2021

From 29.09.2021 to 01.10.2021 the paper Grab the Frog about Horst - The Teaching Frog will be presented at the virtual event MobileHCI 2021. Find more information under the following links.

23 Sep 2021

[More](#)



First Aid in Virtual Reality with VRRescue

Virtual Reality is capable of providing close to real training opportunities. One team from the Games Engineering group strives to make use of this potential by creating a virtual first aid training program. The first results are more than positive.

05 Aug 2021

[Go to website](#)

Human-Computer & Games
EXPO

WIRTSCHAFTS




Lehrstuhl Psychologische Ergonomie



Julius-Maximilians-**UNIVERSITÄT WÜRZBURG** Intern

[FORSCHUNG](#) [TEAM](#) [JOBS & PRAKTIKA](#) [PROJEKT- UND ABSCHLUSSARBEITEN](#) [SUMMER COURSE ON REMOTE TOURISM 2021](#) [INSTITUT MCM](#)





PSYCHOLOGISCHE ERGONOMIE

Der Lehrstuhl

Den Lehrstuhl für Psychologische Ergonomie gibt es seit 2011 am Institut Mensch-Computer-Medien. Das Institut wurde 2010 gegründet.

Lehrstuhlinhaber und aktueller geschäftsführender Vorstand des Instituts ist Prof. Dr. Jörn Hurtienne.



› Forschung

- › Messung und Gestaltung intuitiver Benutzung
- › Human Factors in sicherheitskritischen Systemen
- › User Experience Design für grundlegende Werte
- › Inclusive Design

› Team

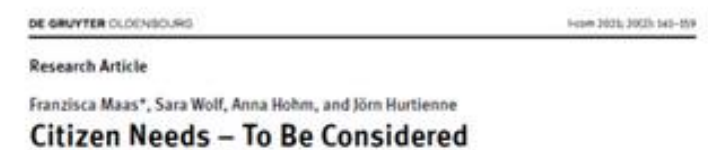
Wir sind ein interdisziplinäres Team aus HCilern, Psychologen, Informatikern und Designern.

Lehre

Wir lehren die Grundlagen, Methoden und Anwendungen der Psychologie und User Experience vorrangig in den beiden Studiengängen

- › [B.Sc. Mensch-Computer-Systeme](#) und
- › [M.Sc. Human-Computer Interaction](#).

News



JProf Mensch-Technik-Systeme



MENSCH-TECHNIK-SYSTEME

Juniorprofessur für Mensch-Technik-Systeme

The team of Human-Technology-Systems focuses on human cognition, emotion, and behavior in digital interactions and experiences. Our key topics include multimodal interaction paradigms between humans and intelligent, digital entities, and change experiences during and after digital interventions. We strive for meaningful, social, responsible, and sustainable answers on desiderata resulting from new paradigms of human-technology interactions.

Our research combines multiple methods and perspectives to invigorate flourishing synergies between psychology and computer science.

Our teaching encourages students to become confident and mindful agents of digitalization.

The junior professorship Human-Technology-Systems contributes to the education in the bachelor program [Mensch-Computer-Systeme](#) and master program [Human-Computer Interaction](#).

JProf. Dr. Carolin Wienrich together with Prof. Dr. Marc Erich Latoschik (Chair of Human-Computer-Interaction) also leads the XR HUB Würzburg. More information under <https://xr-hub.hci.uni-wuerzburg.de/>

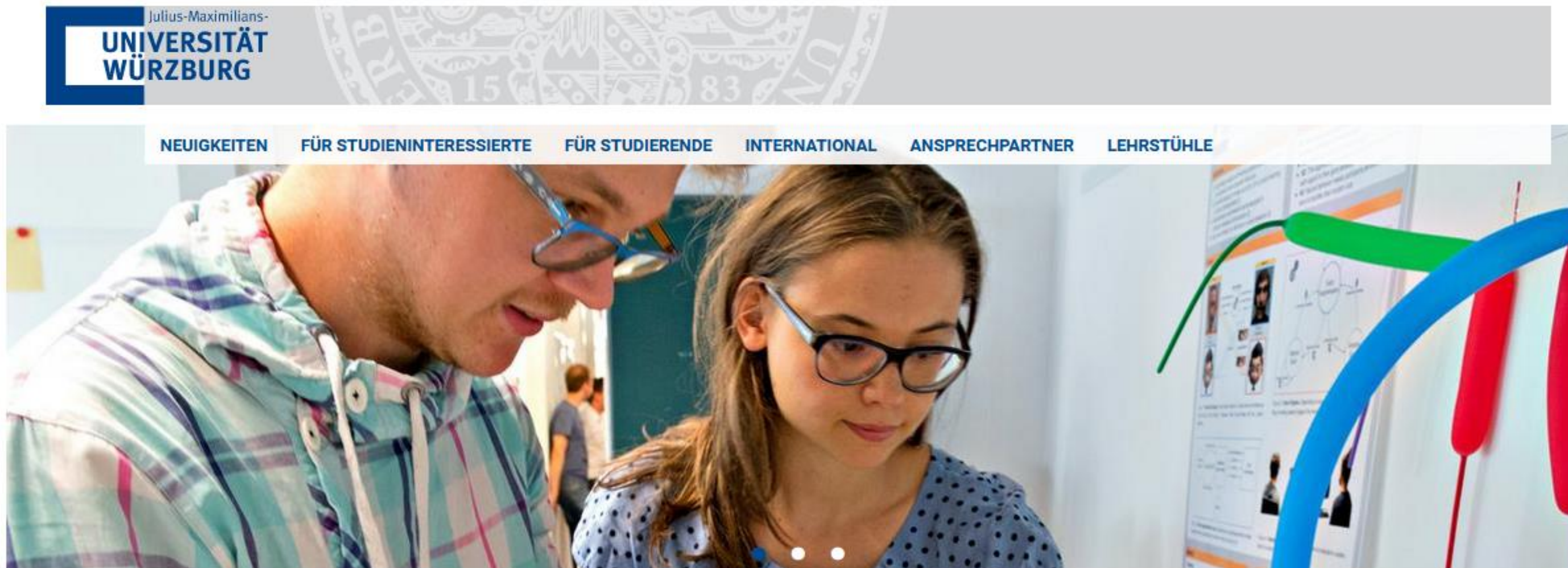
> News

> #neigschaut: Medienpädagogik in der Jugendarbeit - Wo geht die Reise hin?!

Wir beleuchten aktuelle technische Entwicklungen und wie diese in der Jugendarbeit eingesetzt werden können. Letztlich gehen wir auch der Frage nach, wohin



Fachschaftsinitiative MCS & HCI



■ MENSCH-COMPUTER-SYSTEME (BSC) / HUMAN-COMPUTER INTERACTION (MSC)

Home / Ansprechpartner / Fachschaftsinitiative

Fachschaftsinitiative MCS/HCI

Wer wir sind

Als freiwillige Studierenden-Organisation setzt sich die FachIni MCS/HCI für die Belange der MCS- & HCI-Studierenden ein. Wir tragen zu Entscheidungen bei, kommunizieren und diskutieren Feedback. Darüber hinaus organisieren wir verschiedene Veranstaltungen, um das Uni-Leben zu bereichern.



Neuigkeiten



Human-Computer Interaction: Bewerbung

Termine & Verfahren

- Für das Wintersemester 2022/23
 - Beginn: Mai 2022
 - Ende: 15.07.2022
- Für das Sommersemester 2023
 - Beginn: Anfang Dez. 2022
 - Ende: 15.01.2023
- Wo und Wie?
 1. Online-Formular der JMU für Masterbewerbung
 2. Danach Unterlagen per E-Mail

Human-Computer Interaction: Bewerbung

Eignungsverfahren: Voraussetzungen

1. Hochschulabschluss oder Nachweis des Erwerbs von 148 ECTS-Punkten.
2. Nachweis per Transcript of Records von mind. 60 ECTS-Punkten aus folgenden Bereichen:
 - Grundlagen der Psychologie
 - Forschungsmethoden und Statistik
 - Software-Ergonomie und Usability
 - Methoden benutzerzentrierter Gestaltung
 - Grundlagen der Informatik
 - Techniken der Programmierung
 - Softwaretechnik
 - Benutzerschnittstellen und/oder Interaktive Systeme

Human-Computer Interaction: Bewerbung

Eignungsverfahren: Klausur

3. Eignungsklausur von 90 Min. Dauer

- Termin (Mitte/Ende Februar bzw. August)
- Ca. 18 Fragen aus den Bereichen:
 - Angewandte Kognitionspsychologie
 - Programmierpraxis
 - Design und Usability Test
 - Techniken der Mensch-Computer-Interaktion
 - Wissenschaftliches Arbeiten
 - Prinzipien des Softwareentwurfs
- Bestanden: ab 50% (sonst nicht bestanden)

Human-Computer Interaction: Bewerbung Eignungsverfahren: Klausur

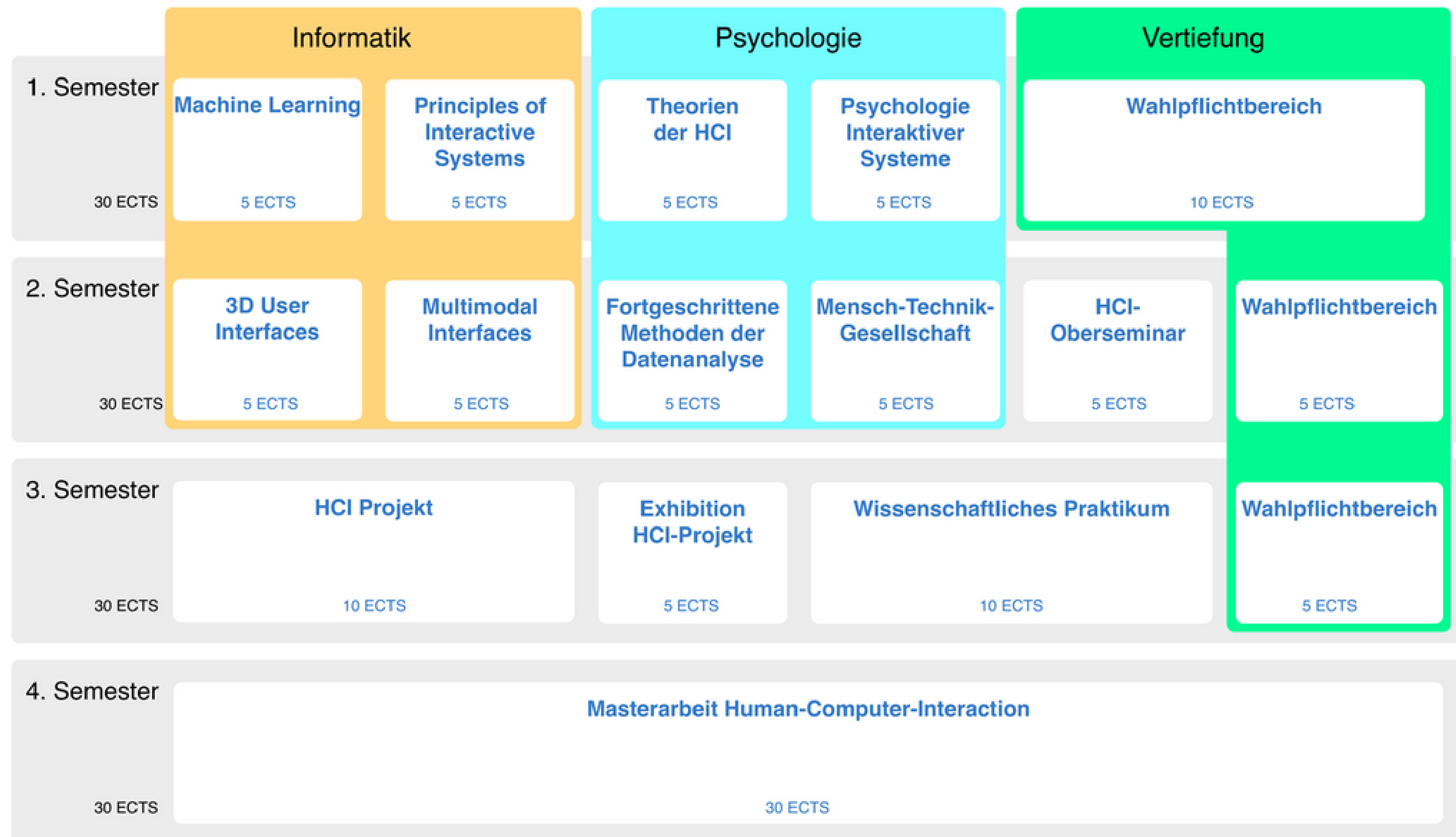
- Rücktritt
 - 2 Wochen vor Klausurtermin bei erfolgter Einladung zur Klausur.
 - Nichterscheinen ohne Rücktritt bzw. Attest wird als „nicht bestanden“ bewertet.
- Versuche (§ 4 Abs. 3): 2
- Zu- bzw. Absage
 - Über die Studentenkanzlei Ende Februar/August
 - Zulassungen bleiben bis zu einer wesentlichen FSB Änderung bestehen

Human-Computer Interaction: Bewerbung Für MCSler

- Wer sich ohne Hochschulabschluss einschreibt muss bis 15. Juli bzw. 15. Januar des folgenden Semesters das Zeugnis nachreichen. Ansonsten wird man exmatrikuliert. Ggf. kann der Termin jedoch nach Rücksprache mit der Studierendenkanzlei verschoben werden.
- MCS Exhibition findet jedes Semester immer nur am letzten Freitag der Vorlesungszeit statt!

Human-Computer Interaction

Studienverlaufsplan



Human-Computer Interaction

Pflicht Informatik

	Informatik	Psychologie	Vertiefung			
1. Semester	Machine Learning 5 ECTS	Principles of Interactive Systems 5 ECTS	Theorien der HCI 5 ECTS	Psychologie Interaktiver Systeme 5 ECTS	Wahlpflichtbereich 10 ECTS	
2. Semester	3D User Interfaces 5 ECTS	Multimodal Interfaces 5 ECTS	Fortgeschrittene Methoden der Datenanalyse 5 ECTS	Mensch-Technik-Gesellschaft 5 ECTS	HCI-Oberseminar 5 ECTS	Wahlpflichtbereich 5 ECTS
3. Semester	HCI Projekt 10 ECTS		Exhibition HCI-Projekt 5 ECTS	Wissenschaftliches Praktikum 10 ECTS	Wahlpflichtbereich 5 ECTS	
4. Semester	Masterarbeit Human-Computer-Interaction 30 ECTS					

- Principles of Interactive Systems
- Machine Learning (ML)

} WS

- Multimodal Interfaces (MMI)
- 3D User Interface (3DUI)

} SS

Human-Computer Interaction

Pflicht Psychologie

	Informatik	Psychologie	Vertiefung
1. Semester	Machine Learning 5 ECTS	Principles of Interactive Systems 5 ECTS	Theorien der HCI 5 ECTS
2. Semester	3D User Interfaces 5 ECTS	Multimodal Interfaces 5 ECTS	Psychologie Interaktiver Systeme 5 ECTS
3. Semester	HCI Projekt 10 ECTS	Fortgeschrittene Methoden der Datenanalyse 5 ECTS	Mensch-Technik-Gesellschaft 5 ECTS
4. Semester	Masterarbeit Human-Computer-Interaction 30 ECTS		

- Theorien der HCI
- Psychologie Interaktiver Systeme

WS

- Fortgeschrittene Methoden der Datenanalyse
- Mensch-Technik-Gesellschaft

SS

Human-Computer Interaction

Wahlbereich

	Informatik	Psychologie	Vertiefung			
1. Semester	Machine Learning 5 ECTS	Principles of Interactive Systems 5 ECTS	Theorien der HCI 5 ECTS	Psychologie Interaktiver Systeme 5 ECTS	Wahlpflichtbereich 10 ECTS	
2. Semester	3D User Interfaces 5 ECTS	Multimodal Interfaces 5 ECTS	Fortgeschrittene Methoden der Datenanalyse 5 ECTS	Mensch-Technik-Gesellschaft 5 ECTS	HCI-Oberseminar 5 ECTS	Wahlpflichtbereich 5 ECTS
3. Semester	HCI Projekt 10 ECTS		Exhibition HCI-Projekt 5 ECTS	Wissenschaftliches Praktikum 10 ECTS		Wahlpflichtbereich 5 ECTS
4. Semester	Masterarbeit Human-Computer-Interaction 30 ECTS					

1. Volles Angebot des Informatikmasters

2. Angebote Lehrstuhl MCI

- Lehren und Lernen mit Augmented und Virtual Reality

3. Angebot Lehrstuhl PsyErgo z.B.

- UX Design: Qualitative Methoden in der HCI
- UX Design: Grundlagen visueller Gestaltung
- HF Design: Eye-tracking

4. Medienkommunikation

- Fortgeschrittene Methoden der Datenanalyse II
- Hands-On: Research Tools in Educational Media
- Medienpsychologie II

Human-Computer Interaction

Wissenschaftliches Praktikum

	Informatik	Psychologie	Vertiefung			
1. Semester	Machine Learning 5 ECTS	Principles of Interactive Systems 5 ECTS	Theorien der HCI 5 ECTS	Psychologie Interaktiver Systeme 5 ECTS	Wahlpflichtbereich 10 ECTS	
2. Semester	3D User Interfaces 5 ECTS	Multimodal Interfaces 5 ECTS	Fortgeschrittene Methoden der Datenanalyse 5 ECTS	Mensch-Technik-Gesellschaft 5 ECTS	HCI-Oberseminar 5 ECTS	Wahlpflichtbereich 5 ECTS
3. Semester	HCI Projekt 10 ECTS	Exhibition HCI-Projekt 5 ECTS	Wissenschaftliches Praktikum 10 ECTS	Wahlpflichtbereich 5 ECTS		
4. Semester	Masterarbeit Human-Computer-Interaction 30 ECTS					

- Primär: HCI, PsyErgo, MTS
- Sekundär: Games oder MI
- Optional: Andere Lehrstühle, andere Universitäten, Fraunhofer, Ausland ...

Human-Computer Interaction Forschung

	Informatik		Psychologie		Vertiefung
1. Semester	Machine Learning 5 ECTS	Principles of Interactive Systems 5 ECTS	Theorien der HCI 5 ECTS	Psychologie Interaktiver Systeme 5 ECTS	Wahlpflichtbereich 10 ECTS
2. Semester	3D User Interfaces 5 ECTS	Multimodal Interfaces 5 ECTS	Fortgeschrittene Methoden der Datenanalyse 5 ECTS	Mensch-Technik-Gesellschaft 5 ECTS	HCI-Oberseminar 5 ECTS
3. Semester	HCI Projekt 10 ECTS		Exhibition HCI-Projekt 5 ECTS	Wissenschaftliches Praktikum 10 ECTS	Wahlpflichtbereich 5 ECTS
4. Semester	Masterarbeit Human-Computer-Interaction 30 ECTS				

Idee: Ein großes Projekt durch ...

1. Modul HCI Oberseminar: Literatur und Diskussion der ersten Idee
2. Modul HCI Projekt: Entwicklung/Prototyping/Vorstudie
3. Modul Exhibition HCI-Projekt: Präsentation (letzter Freitag im Semester)
4. Modul Masterarbeit: Evaluation/Umsetzung/Hauptstudie

2
2 2 2 2 2
2 2 2 2 2