

WINTER 2023/24

The logo features the word "EXPO" in large, white, bold, sans-serif capital letters. The letters are set against a large, circular background with a blue-to-green gradient. To the right of the "O", there is a stylized graphic element consisting of a blue-to-green gradient square with a white "X" shape overlaid on it.

EXPO

Projekte aus den Studiengängen

Human-Computer Interaction

Mensch-Computer-Systeme

Games Engineering

09. Februar | 10:00 – 16:30 Uhr | Gebäude 50

PROGRAMM

10:00

Eröffnung Foyer

10:15 - 15:00

Exhibition EG

13:00 - 15:30

Virtual GE Exhibition Z6, Raum 0.002

Zoom: <https://go.uniwue.de/stream-event>

15:00 - 16:00

Aufräumen Foyer

16:00 - 16:30

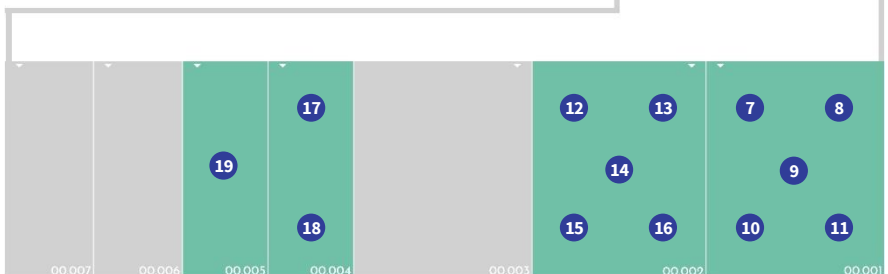
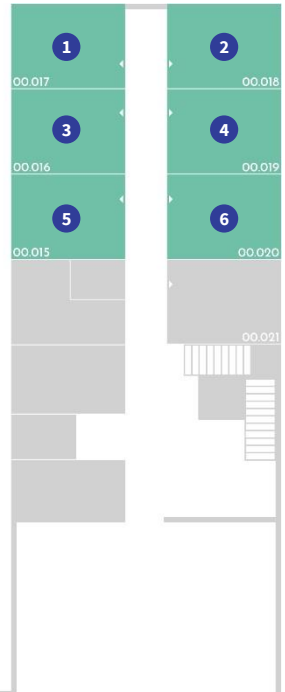
Preisverleihung Foyer

Ab 16:30

End-of-Semester Get-Together Foyer und vor dem Gebäude



	PROJEKT	NAME
1	Face Yourself: The Effect of Facial Expressions on Self-Perception and Identification With Photorealistic Avatars	Theresa Schell
2	Communicating Media Bias in VR: Testing Indicators for Impact on Bias Awareness	Julian Dockendorf
3	Evaluating Social Buffering in AR: Replication of the Qi et al. experiment	Pascal Rösch
4	Plausibility of Haptic Interaction: An Investigation of the Uncanny Valley Effect on Social Agents	Leo Schwarzkopf
5	Virtual Mission Control Room	Deniz Celikhan Joanna Grause Antonia Heyder Kevin Vonnahme Lukas Werner
6	Virtual Human Plausibility	Philipp Coblenz
7	Graphical User Interface for Mobile Planetary Surface Robots	Julius Arzberger
8	Konzeptvalidierung AID-Watch	Hauke Wendt
9	Manipulating the Judgement of Truth in Chatbot Interfaces Leveraging the Theory of Perceptual Fluency	Julian Krämer
10	Was heißt es, Redakteur*in eines Bürgerbeteiligungstools zu sein?	Melina Heinisch
11	TooCloseVR	Jannis Düster Lennart Kontny Kaan Aksu Alessio Pascu-Ankenbrand Max Klippert
12	Lebenshaus – Konzipierung eines digitalen Bewohner*innenportraits in der Pflege von Menschen mit Demenz	Emma Dischinger
13	Blessing Companion: Exploring a Novel Blessing Technology in People's Homes	Lennart Baumeister
14	SpiriTech	Ronja Fricke Annica Braun Jasper Scherzer Daniel Gruber Ilja Schiborr
15	Evaluation verschiedener Methoden zur Validierung eines Fragebogens	Julien Streicher
16	Anästhesie Assistenz Cassandra: Dokumentationshilfe während der Einleitung im Simulator	Ronja Fricke
17	Effektivität und User Experience von Dark Patterns in Habit Tracker Apps	Valentin Vasile
18	Vertrauen in KI	Paul Hahn Konstantin Van Rinsum Moritz Gahm Luca Höllinger Valentin Vasile Friederike Hemesath
19	Tanztraining mit Motion Capture und VR	Sophia Maier





Thank you for visiting the Winter EXPO 2023/24