

Eignungsverfahren zum Master of Science
Human-Computer Interaction
Literaturhinweise

Prüfungsausschuss HCI

Human-Computer Interaction & Psychologische Ergonomie
Julius-Maximilians-Universität Würzburg

Allgemeine Information

Die hier dargestellten Literaturhinweise geben einen unverbindlichen Überblick über den Inhalt der für die Eignungsprüfung relevanten Themengebiete. Darüber hinaus gibt es für diese Themengebiete auch alternative Literatur die geforderte Inhalte im ähnlichen Maße vermittelt.

Die im Folgenden vorkommenden Verweise auf Literatur (z.B. [Dix et al., 2004]) sind im Pdf anklickbar und verlinken auf die entsprechende Seite in den Referenzen.

Hier sollten die Bereiche Wahrnehmung, Aufmerksamkeit, Psychomotorik, Lernen und Gedächtnis abgedeckt sein. Wickens deckt in seinem Buch einen großen Teil ab. Des Weiteren beinhaltet jedes Lehrbuch zur Allgemeinen Psychologie I (z.B., [Müsseler, 2008]) diese Bereiche.

Relevante Literatur

- [Wickens et al., 2004], Kapitel 1 bis 9
- [Müsseler, 2008]

Relevante Literatur

- [Holtzblatt et al., 2005]
- [Sarodnick and Brau, 2006]

Hier eignet sich jedes Buch über quantitative Forschungsmethoden in der Psychologie. Die folgenden Bücher sind Beispiele (und decken Teilweise noch mehr ab).

Relevante Literatur

- [Huber, 2009]
- [Hussy et al., 2010]
- [Bortz and Schuster, 2010]
- [Graziano and Raulin, 2013]

Relevante Literatur

- [Balzert, 2007]
- [Angel, 2009]
- [Saake and Sattler, 2010]
- [Ullenboom, 2011]
- [Herold, 2012]

Relevante Literatur

- [Shneiderman and Plaisant, 2004]
- [Dix et al., 2004]
- [Dahm, 2006]

Relevante Literatur

- [Spillner and Linz, 2010]
- [Sommerville, 2010]
- [Balzert, 2011]

Angel, E. (2009).

Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach Using OpenGL.

Addison-Wesley, 5. edition.

Balzert, H. (2007).

Basiswissen Web-Programmierung : XHTML, CSS, JavaScript, XML, PHP, JSP, ASP.NET, Ajax.

W3L-Verl, Herdecke u.a.

Balzert, H. (2011).

Lehrbuch der Objektmodellierung Analyse und Entwurf mit der UML 2.

Spektrum, Akad. Verl, Heidelberg.

Referenzen II

- Bortz, J. and Schuster, C. (2010).
Statistik für Human- und Sozialwissenschaftler.
7. Springer, Berlin.
- Dahm, M. (2006).
Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion.
Pearson Studium, München u.a.
- Dix, A. J., Finlay, J., and Abowd, G. D. (2004).
Human-computer interaction.
Pearson Prentice-Hall, Harlow [u.a.], 3. ed. edition.
- Graziano, A. M. and Raulin, M. L. (2013).
Research methods : a process of inquiry.
Pearson, Boston.

Herold, H. (2012).

Grundlagen der Informatik.

Pearson Studium, München.

Holtzblatt, K., Wendell, J. B., and Wood, S. (2005).

Rapid contextual design a how-to guide to key techniques for user-centered design.

Elsevier/Morgan Kaufmann, San Francisco.

Huber, O. (2009).

Das psychologische Experiment : eine Einführung.

Huber, Bern, 5 edition.

Referenzen IV

Hussy, W., Schreier, M., and Echterhoff, G. (2010).
*Forschungsmethoden in Psychologie und Sozialwissenschaften -
für Bachelor.*

Springer, Berlin Heidelberg.

Müsseler, J. (2008).

Allgemeine Psychologie.

Spektrum, Akad. Verl, Berlin u.a.

Saake, G. and Sattler, K.-U. (2010).

Algorithmen und Datenstrukturen : Eine Einführung mit Java.

Dpunkt, Heidelberg.

Sarodnick, F. and Brau, H. (2006).

Methoden der Usability Evaluation : wissenschaftliche Grundlagen und praktische Anwendung.

Huber, Bern.

Shneiderman, B. and Plaisant, C. (2004).

Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction (4th Edition).

Pearson Addison Wesley.

Sommerville, I. (2010).

Software Engineering.

Addison-Wesley Publishing Company, USA, 9th edition.

Spillner, A. and Linz, T. (2010).

Basiswissen Softwaretest: Aus- und Weiterbildung zum Certified Tester – Foundation Level nach ISTQB-Standard.

dpunkt, Heidelberg, 4. edition.

Ulllenboom, C. (2011).

Java ist auch eine Insel : Das umfassende Handbuch.

Galileo Press, Bonn.

Wickens, C., Gordon Becker, S., Liu, Y., and Lee, J. (2004).

An introduction to human factors engineering.

Pearson Prentice Hall, Upper Saddle River, N.J.